

Therwil, im Juni 2024

Packliste fürs Sommerlager 2024 in S-Chanf GR

Für den Tagesrucksack:

Folgende Dinge solltest Du in einem kleinen (Tages-) Rucksack (ca. 20l) mitnehmen:

- Lunch (zNüni, zMittag, zVieri)
- gefüllte Trinkflasche (ca. 1.5l)
- ausgefüllter medizinischer Fragebogen
- wasserdichte Regenjacke
- Sonnenbrille (empfohlen)
- Wanderschuhe anziehen
- Krawatte anziehen
- Lunch-Box/Znüni-Box, später für das Mittagessen auf den Wanderungen, ca. 750ml

Wichtig:

- Den **medizinischen Fragebogen** nicht vergessen (beim Start gleich bereithalten)!
- Da wir uns während dem Lager in alpinem Gelände bewegen, ist es unerlässlich, dass die Kinder **gute Wanderschuhe** haben, die bis über den Knöchel reichen. Ebenfalls gilt es zu beachten, dass sie gut eingelaufen sind. Ebenfalls unerlässlich ist eine gute Regenkleidung. Die Regenjacke sollte gut wasserabweisend sein. Beachtet den Infobrief vom April 24.
- Einen **Sonnenhut** bekommt ihr von uns am ersten Lagertag. Ihr müsst keinen selbst mitbringen.
- Die **Lunchbox**, die oben aufgeführt ist, brauchen wir auch während dem Lager, um unseren Lunch zu transportieren.

Für das grössere Gepäckstück:

Folgende Dinge solltest Du in einen **grossen Rucksack, eine Reisetasche, Rollkoffer oder ähnliches** verstauen. Auch das grössere Gepäckstück wird auf der Reise von dir getragen. Die Strecken sind aber nicht länger als 10 Minuten.

zum Schlafen:

Duvets/Decken, Fixleintücher, Kissen und Kissenbezüge hat es im Lagerhaus, ihr müsst selber keine mitnehmen. Natürlich darfst Du dein Lieblings-Kuscheltier mitnehmen!

Kleider:

- Unterwäsche (ca. 11 Stk. oder waschen)
- T-Shirts (ca. 6 Stk., denkt ans Jungschicht-Shirt!)
- (Wander-) Socken (ca. 6 Paar oder waschen)
- Warme Socken (1-2 Paar)
- Kurze Hosen (1-2 Paar)
- Lange Hosen (1-2 Paar)
- Warmer (Jungschicht-) Pulli/Faserpelz (1-2 Stk.)
- Pyjama u./o. Trainer
- Badehose/-kleid
- Wanderschuhe (am 1. Tag anziehen)

→ **Bitte wenden!****S. 1/2**

- Turnschuhe
- Sportbekleidung
- Kleidersack für die schmutzige Wäsche
- ev. wasserdichte Regenhose
- ev. Unterhemden (ca. 4 Stk.)
- ev. Handschuhe und Mütze
- ev. Handwaschmittel für Kleidung
- ev. schicke Kleidung für Casino-Abend

Grundsätzlich kann während dem Lager auch Kleidung gewaschen werden (dann muss man z.B. nicht so viele Socken, T-Shirts oder Unterwäsche mitnehmen...). In diesem Fall sollten die Kinder aber selbständig in der Lage sein, die Kleidungsstücke zu waschen.

Wer ein Jungschi-T-Shirt oder ein Jungschi-Pulli hat, soll diese Dinge unbedingt mit ins Lager nehmen und anschreiben (am besten gleich am ersten Tag anziehen)!

Diverses:

- Finken/Hausschuhe
- Sackmesser
- Taschenlampe/Stirnlampe
- zugehörige Batterien
- Ördnerli
- Technik
- Sackgeld (max. 20 Fr.)
- 2 Zeitungen
- 2-3 Stifte

Hygiene:

- Zahnbürste
- Zahnpasta
- Shampoo
- Waschlappen
- Badetuch
- Taschentücher
- Lippenpomade
- Sonnencreme
- ev. Kamm/Bürste
- ev. Pflasterli
- ev. Blasenpflaster
- ev. Mücken- und Zeckenspray
- indiv. Medikamente (sofern vorhanden)

Zweitäger-Ausrüstung (freiwillig):

- Teller und Besteck
- Mätteli und Schlafsack
- Wintermütze oder Stirnband (stark empfohlen)
- Der Tagesrucksack sollte hierfür ca. 35l fassen

Folgende Dinge musst Du nicht dabei haben, könnten aber nützlich sein:

- Farbstifte, Leim, Schere
- Karten- oder Gesellschaftsspiele
- Lieblings-Lesebuch
- Wintermütze und Handschuhe
- Fotoapparat
- Adressbüchlein für Postkarten
- Briefmarken (können auch im Lager gekauft werden)
- Feldstecher

Tipp: Wer alles, was er mitnimmt, wieder nach Hause bringen möchte, der schreibt seine Kleider und Gegenstände am besten kurz mit den Initialen oder Namen an.

Handys und Unterhaltungsgeräte (Nintendo Switch und ähnliches) bleiben zuhause. Das Team verfügt über eigene Handyregeln. Wir behalten uns vor, solche Geräte einzuziehen, falls sie den Lageralltag stören sollten.

Das Team (HL, GL) sollte zusätzlich folgendes dabei haben:

- Handy und Ladekabel
- GL-Pfeife (wer hat)
- GA oder 1/2-Tax (wer hat)
- Lunch-Säckli (Teamgeschenk 23, die mittlere Grösse)
- Gruppenapotheken (wer hat)
- Dinge, die ihr für eure Programme mitnehmen müsst (Programmmaterialien, Verkleidungen etc.)